

CRITERIOS DE PROMOCIÓN Y CALIFICACIÓN DEPARTAMENTO DE MÚSICA
CURSO 2019-2020

MUSICA 4ºESO

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN.

- Profundización en habilidades interpretativas grupales, participando en piezas polifónicas, con:
 - Flauta
 - Instrumental Orff y teclado
 - Voz
- Utilización de recursos compositivos básicos en: improvisación, arreglo y creación de piezas musicales sencillas
- Audición, reconocimiento, análisis y comparación de música de diferentes géneros y estilos
- Conocimiento de las características básicas del Jazz
- Conocimiento de las características básicas de la música popular urbana, y su evolución hasta hoy
- Análisis crítico de la música de consumo, aplicando los métodos de análisis explicados en clase
- Respeto por las diversas manifestaciones musicales
- Conocimiento básico de las manifestaciones de música culta española
- Conocimiento básico de las manifestaciones de música folclórica española e iberoamericana española
- Conocimiento básico del papel de las tecnologías musicales en la sociedad actual. Utilización de softwares sencillos para audición y creación musicales
- Hábitos de trabajo:
 - Elaborar y presentar con corrección, limpieza, orden y puntualidad los trabajos escritos y partituras solicitadas por la profesora.
 - Traer el material indicado a cada clase: cuaderno de trabajo, flauta, fichas facilitadas por la profesora...
 - Manifestar constancia en el trabajo
 - Respetar cualquier manifestación musical y participar activamente todas las actividades musicales propuestas en clase (relajación, audiciones, expresión vocal, instrumental o movimiento), cooperando con el grupo y desarrollando sus capacidades con interés y

afán de superación.

Estos contenidos mínimos serán evaluados de la siguiente manera:

- Actitud y trabajo diario: 20%
- Pruebas de contenido práctico: 40%
- Pruebas teóricas: 40%

Asimismo, la correcta expresión escrita y ortográfica se valorará, matizando la nota, dentro de los contenidos teóricos. Cada falta de ortografía, incluidas las tildes, restará 0,10